

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI *TRACER STUDY* AMIK MAHAPUTRA RIAU BERBASIS WEB

Mukhtar¹, Nur Asmasari²

¹²Manajemen Informatika, AMIK Mahaputra Riau, Jl. H.R Subrantas No.77 Pekanbaru
email: mukhtar.ute@gmail.com, nurasmasari80@gmail.com

Abstrak

Akademi Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) Mahaputra Riau, merupakan salah satu Institusi/Lembaga Pendidikan Tinggi dibidang Teknologi Informasi dan Komputer di Wilayah Provinsi Riau, setiap akhir semester AMIK Mahaputra Riau selalu mengadakan pengisian form kuisisioner oleh alumni untuk dapat memberikan informasi mengenai pekerjaan alumni saat ini. Pengisian form kuisisioner tersebut diisi menggunakan google form. Dalam sistem ini masih terdapat kekurangan yaitu tidak dapat mengelompokkan data alumni yang sudah bekerja atau belum bekerja dan alumni tidak dapat melakukan perubahan status kerja. Dalam hal ini tentu saja dapat mengakibatkan para alumni, staff dan wadir III kesulitan dalam mendapatkan informasi alumni terbaru, seperti waktu tunggu kerja, dan lokasi alumni bekerja. Untuk mengatasi masalah tersebut peneliti membuat suatu Sistem Informasi Tracer study Pada AMIK Mahaputra Riau Berbasis Web. Dari aplikasi yang dibangun sudah dapat mengelompokkan data alumni bagi yang sudah bekerja atau belum dalam bentuk laporan dan alumni dapat mengupdate data jika ada perubahan status khususnya data pekerjaan alumni.

Kata kunci— *tracer study, pengolahan data, alumni, sistem informasi*

1. PENDAHULUAN

Tracer study adalah suatu pelacakan jejak lulusan/alumni yang dilakukan kepada alumni untuk menelusuri informasi tentang alumni yang akan mendatangkan dampak sesuai yang diinginkan. *Tracer study* bertujuan untuk mengetahui *outcome* pendidikan dalam bentuk transisi dari dunia pendidikan tinggi ke dunia kerja. Mengetahui *output* pendidikan yaitu penilaian diri terhadap penguasaan dan memperoleh kompetensi. Menilai Proses pendidikan yang berupa evaluasi proses pembelajaran dan kontribusi pendidikan tinggi terhadap memperoleh kompetensi serta untuk input pendidikan berupa penggalian lebih lanjut terhadap informasi lulusan.

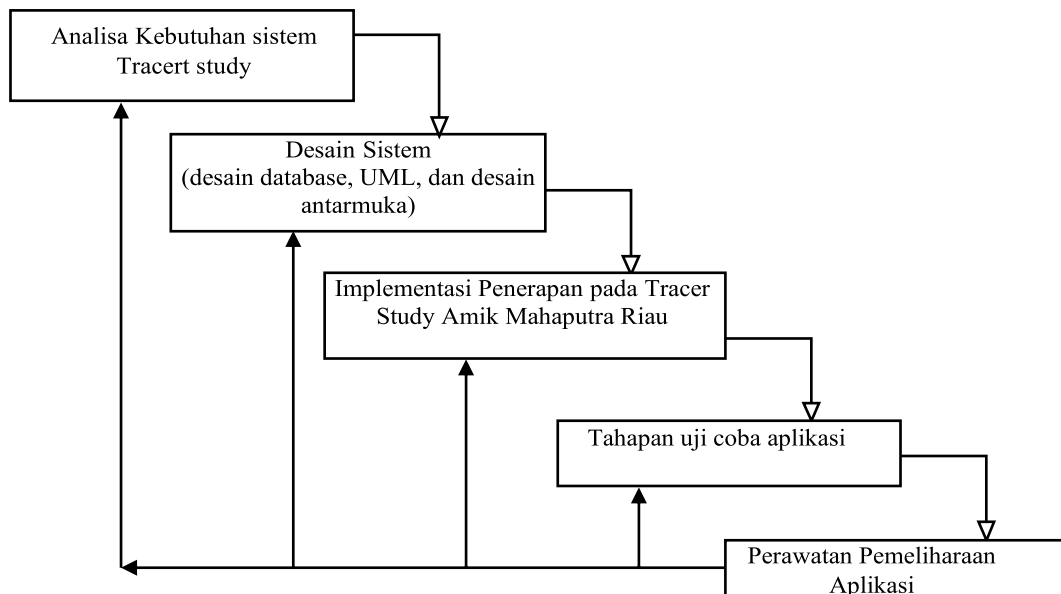
Adapun konsep dari *Tracer study* di AMIK Mahaputra Riau digunakan untuk mengetahui hubungan antara *input* pendidikan tinggi (situasi dan kondisi pembelajaran, biodata mahasiswa, pengalaman dan motivasi), proses pendidikan tinggi (pembelajaran dan pengalaman), *output* pendidikan tinggi (pengetahuan, keterampilan, motivasi dan nilai), serta *outcome* pendidikan tinggi (masa peralihan, memasuki dunia kerja dan kontribusi terhadap masyarakat).

AMIK Mahaputra Riau sudah mendata alumni dengan menggunakan google form, sistem ini belum bisa mengelompokkan data alumni yang bekerja atau belum bekerja. Untuk merubah data status alumni belum bisa, sehingga alumni harus mengisi form kuisisioner kembali untuk merubah statusnya, akibatnya para alumni, staff dan Wadir III akan kesulitan untuk mendapatkan informasi terbaru alumni, seperti waktu tunggu kerja dan pekerjaan alumni, karena harus melakukan pengisian form kuisisioner kembali dan pengolahan data, tentunya hal sangat tidak efektif.

Dari permasalahan diatas, sangat cocok jika dibangun sebuah sistem informasi *tracer study*, yang diharapkan dapat memudahkan proses pelacakan alumni di AMIK Mahaputra Riau. Pentingnya data alumni sebagai salah satu tolak ukur kualitas suatu perguruan tinggi, maka sistem informasi ini bertujuan untuk mengelola data alumni yang sistematis, cepat, akurat, *up to date* dan praktis sehingga memudahkan mengevaluasi dan perbaikan proses pendidikan di kampus AMIK Mahaputra Riau.

2. METODE PENELITIAN

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model proses *waterfall*. SDLC dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak adalah proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem, langkah-langkah proses perancangan dan implementasi seperti terlihat pada Gambar. 1.



Gambar 1. *System Development Life Cycle (SDLC)*

Adapun penjelasan dari metode ini adalah sebagai berikut:

a. Analisa Kebutuhan Sistem Tracert.

Beberapa informasi dikumpulkan dan dianalisa untuk mengetahui kebutuhan sistem diantaranya adalah :

1. Kebutuhan teknologi untuk membangun sistem dan implementasi sistem.
2. Kebutuhan informasi yang diperlu diinputkan dan informasi keluaran yang dibutuhkan dalam sistem yang dibangun.
3. Kebutuhan pengguna sistem seperti menu, antarmuka, hak dan informasi terkait kebutuhan masing-masing user.

b. Perancangan (*Design*)

Selanjutnya, hasil analisa sistem kebutuhan dibuat sebuah desain UML dan database dan struktur datanya, detail prosedur dan karakteristik tampilan, form input dan output yang akan diterapkan di dalam Sistem Informasi *Tracer Study*.

c. Implementasi (*Implementation*)

Implementasi adalah melanjutkan hasil desain menjadi sebuah program, dengan menggunakan bahasa pemrograman WEB dan Database menggunakan MySQL.

d. Pengujian (*Testing*)

Pengujian pemrograman dilakukan untuk mengetahui apakah sistem berjalan sesuai prosedur atau tidak, dan memastikan sistem terhindar dari error. Pengujian juga dapat digunakan untuk memastikan kevalidan data dalam proses input sehingga menghasilkan *output* yang sesuai. Pengujian dilakukan menggunakan BlackBox

e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tahap pendukung dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada tanpa membuat perangkat lunak yang baru.

2.1 Konsep Teori

Berikut ini akan dijelaskan teori-teori yang digunakan dalam penelitian ini.

a. System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut A.S, Rosa. dan Shalahuddin, M. (2018:26) menjelaskan bahwa SDLC adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan sistem air terjun (*waterfall*). *Waterfall* (Model air terjun) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, design, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*).

b. Pengertian Sistem Informasi

Dalam jurnal Sukrianto, D. dan Amelia, F. (2020) : Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Sedangkan menurut Sutabri, T. (2016:40) Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.”

c. Pengertian Pendidikan

Dalam jurnal Diani, R. dkk (2018) Pendidikan merupakan hasil belajar yang berasal dari salah satu bentuk perwujudan kebudayaan manusia yang dinamis dan syarat perkembangan. Dalam jurnal Diana, E. dan As’ad (2017). Pendidikan adalah salah satu sasaran pemerintahan untuk meningkatkan kesejahteraan rakyat. Pendidikan juga sebagai wadah pembinaan tenaga kerja untuk dapat menambah lapangan pekerjaan, serta untuk memperoleh status tertentu dalam masyarakat. Jadi Pendidikan adalah sebagai suatu wadah pembinaan tenaga kerja untuk dapat menambah lapangan pekerjaan.

d. Pengertian Alumni

Dalam jurnal Rodianto, dkk (2020) Alumni merupakan orang yang telah selesai atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan tinggi. Alumni menjadi sebuah penghubung sekolah dengan dunia global. Alumni juga berfungsi sebagai media yang menyampaikan visi dunia pada sekolah.

Dalam jurnal Nursubiyantoro, E dan Puryani (2016). Peran alumni dalam peningkatan mutu program studi merupakan hal penting yang tidak dapat dipisahkan dari kebutuhan pengelola program studi, kontribusi alumni yang baik terhadap sumbangan pemikiran dan finansial kepada program studi akan mempengaruhi perkembangan perguruan tinggi.

Jadi Alumni adalah orang-orang yang telah menyelesaikan sekolah atau perguruan tinggi yang menjadi penghubung sekolah dengan dunia global.

e. Pengertian *Tracer study* atau Penelusuran Alumni

Dalam jurnal Diana, E. dan As’ad (2017) *Tracer study* adalah alat untuk memperoleh data yang dibutuhkan bagi pengembangan suatu perguruan tinggi. *Tracer study* lulusan merupakan kegiatan akademis yang perlu dan harus dilaksanakan oleh perguruan tinggi agar mampu memperoleh umpan balik (*feedback*) dari para lulusan tentang relevansi proses

pendidikan yang telah dijalani dengan kemampuan meningkatkan taraf hidup lulusan di masyarakat.”

Tracer study adalah study pelacakan jejak lulusan/alumni yang dilakukan antara 1-3 tahun setelah lulus dan bertujuan untuk mengetahui outcome pendidikan dalam bentuk transisi dari dunia pendidikan tinggi ke dunia kerja. (Rachmatullah, S. dan Gunawan, I. 2016).

Studi Penelusuran adalah pendekatan yang memungkinkan institut pendidikan tinggi memperoleh informasi tentang berbagai kekurangan yang mungkin terjadi dalam proses pendidikan dan proses pembelajaran dan dapat menjadi dasar dalam perencanaan aktivitas untuk penyempurnaan dimasa mendatang. (Riska, W. dkk 2018)

Jadi *Tracer study* atau penelusuran alumni adalah suatu kegiatan akademis yang dilaksanakan oleh Institusi Pendidikan untuk memperoleh informasi alumni dan *outcome* Pendidikan, sehingga Institusi Pendidikan dapat mengetahui kekurangan yang terjadi dalam proses pembelajaran, dan sebagai acuan untuk memperbaiki kekurangan.

f. Pengertian Alumni

Alumni merupakan orang-orang yang telah selesai atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan tinggi. Alumni menjadi sebuah penghubung sekolah dengan dunia global. Alumni juga berfungsi sebagai media yang menyampaikan visi dunia pada sekolah. (Rodianto, dkk, 2020).

Dalam jurnal Nursubiyantoro, E dan Puryani (2016). Peran alumni dalam peningkatan mutu program studi merupakan, baik sumbangan pemikiran dan finansial kepada program studi akan mempengaruhi perkembangan perguruan tinggi.

Dari pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Alumni adalah orang-orang yang telah menyelesaikan atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan tinggi yang dapat memberikan informasi dari dunia global yang berguna dalam peningkatan perguruan tinggi.

g. Pengertian Masa Tunggu Kerja

Dalam jurnal Riska, W. dkk (2018) “Masa Tunggu Kerja adalah masa atau waktu rentang dari lulusnya alumni hingga mendapatkan kerja. Berdasarkan BAN-PT (2007), lamanya masa tunggu kerja lulusan untuk memperoleh pekerjaan pertama setelah lulus yaitu paling singkat kurang dari 3 bulan.”

Dari pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Masa Tunggu Kerja adalah masa dimana alumni menunggu rentang waktu sampai ia mendapatkan pekerjaan pertama.

h. Perancangan Sistem UML (*Unified Modelling Language*)

Dalam Jurnal Sukrianto, D dan Amelia, F (2020) “UML (*Unified Modelling Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem.”

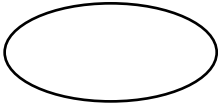
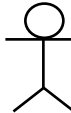


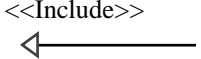
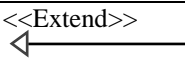
Alat bantu yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek berbasis UML adalah sebagai berikut :

1. Use Case Diagram

Dalam jurnal Suendri (2018) “*Use Case Diagram* menggambarkan external view dari sistem yang akan kita buat modelnya. *Use case* harus mampu menggambarkan urutan aktor yang menghasilkan nilai terukur”, Dalam jurnal Maria, S. dan Listiana (2019) “*Use Case Diagram* merupakan diagram yang harus dibuat pertama kali saat pemodelan pemrograman perangkat lunak berorientasi objek dilakukan. *Use Case Diagram* akan menggambarkan apa yang dikerjakan oleh aktor. Yang disebut aktor disini adalah pengguna aplikasi, sama seperti pembangunan perangkat lunak terstruktur saat membuat DFD, untuk menggambar *Use Case* mengacu pada proses sebelumnya, yaitu analisis kebutuhan pada RPL.”

Dari pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa *Use case Diagram* adalah suatu gambaran atau interaksi antara sistem dengan aktor dan mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem.

Tabel 1. Use Case Diagram

Gambar	Keterangan
<i>Use case</i> 	menggambarkan <i>Fungsionalitas</i> yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktif, yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
<i>Actor</i> atau aktor 	adalah <i>abstraction</i> dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem.
<i>Asosiasi</i> 	antara aktor dan <i>use case</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
<i>Asosiasi (Panah terbuka)</i> 	antara aktor dan <i>use case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
<i>Include</i> 	merupakan di dalam <i>use case</i> lain (<i>required</i>) atau pemanggilan sebuah fungsi program.
<i>Extend</i> 	merupakan perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.



Sumber: Hendini, A., Pemodelan SI Monitoring Penjualan dan Stok Barang 2016.


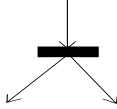
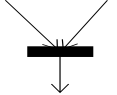
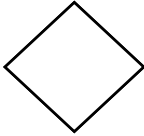

2. Activity Diagram

Dalam jurnal Suendri (2018) "*Activity Diagram* menunjukkan aktivitas sistem dalam bentuk kumpulan aksi-aksi, bagaimana masing-masing aksi tersebut dimulai, keputusan yang mungkin terjadi hingga berakhirnya aksi." Dalam jurnal Maria, S. dan Listiana. (2019) "Menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya. Diagram ini sangat mirip dengan *flowchart* karena memodelkan *workflow* dari suatu aktifitas ke aktifitas yang lainnya, atau dari aktifitas ke status. Pembuatan diagram activity pada awal pemodelan proses dapat membantu memahami keseluruhan proses. *Activity diagram* juga digunakan untuk menggambarkan interaksi antara beberapa *use case*."

Dari pengertian diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa *Activity Diagram* adalah diagram yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor.

Tabel 2. Simbol-simbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas

	<i>Activities</i> , menggambar kan suatu proses/kegiatan bisnis
	<i>Fork</i> /percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>True</i> dan <i>False</i>
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

Sumber : Hendini Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zheza Pontianak) 2016.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Masalah

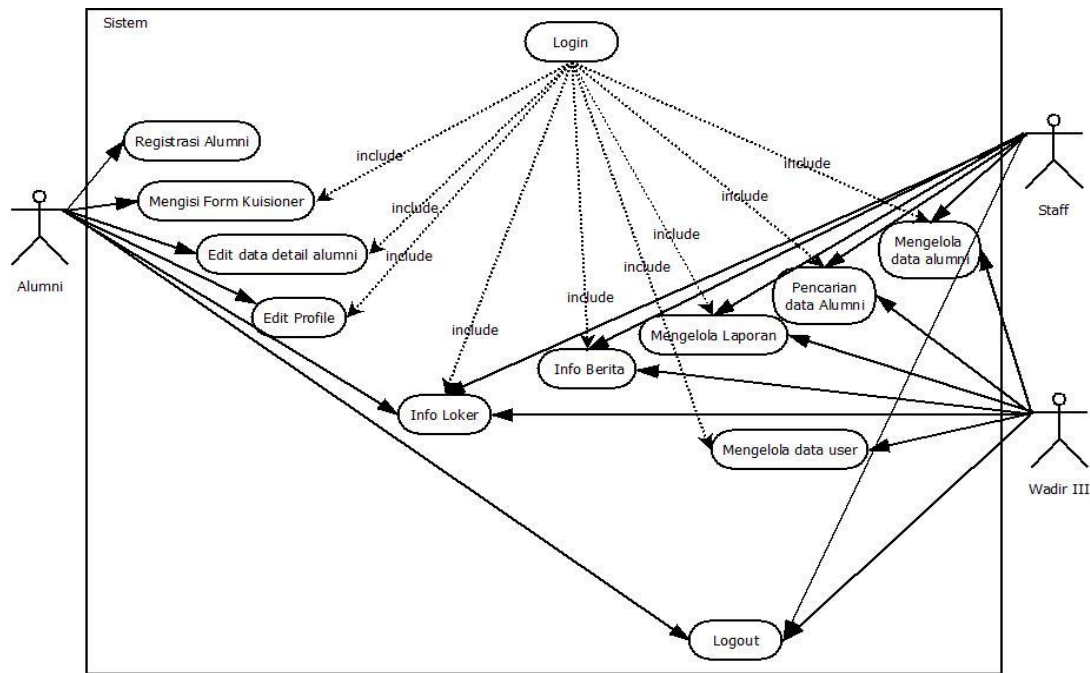
Berdasarkan hasil analisa yang dilakukan bahwa di AMIK Mahaputra Riau sudah mendata alumni menggunakan google form, sistem ini belum bisa mengelompokkan data alumni yang bekerja atau belum, dan harus mengolah data dulu untuk mendapatkan informasi sesuai dengan kebutuhan. Untuk merubah data status bekerja alumni belum bisa dilakukan, sehingga alumni harus kembali mengisi ulang form kuisioner untuk merubah statusnya apakah bekerja atau belum bekerja. Hal ini mengakibatkan terjadinya redudansi data.

Untuk mengatasi masalah itu penulis akan merancang dan menimplentasikan sebuah sistem informasi yang dapat mengolah data alumni yaitu Sistem Informasi *Tracer Study* berbasis WEB, yang diharapkan dapat mempermudah proses pelacakan dan memproses data alumni di AMIK Mahaputra Riau.

3.2. Disain Sistem

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Pada diagram *use case* ini, menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem dan apa saja interaksi yang terjadi. Terdapat 3 aktor yang terlibat dalam sistem informasi *Tracert Study* yaitu alumni, Staff dan Wadir III. Untuk lebih jelasnya *use case diagram* dapat dilihat pada Gambar.2, disana dijelaskan interaksi yang dapat dilakukan oleh alumni, yang dapat melakukan registrasi, mengisi form kuisioner, mengedit data detail dan profilnya sendiri, sedangkan Staff dan Wadir III dapat melakukan mengelola, pencarian dan pengelolaan data alumni, dan Wadir III diberi kuasa untuk menambah user Staff.

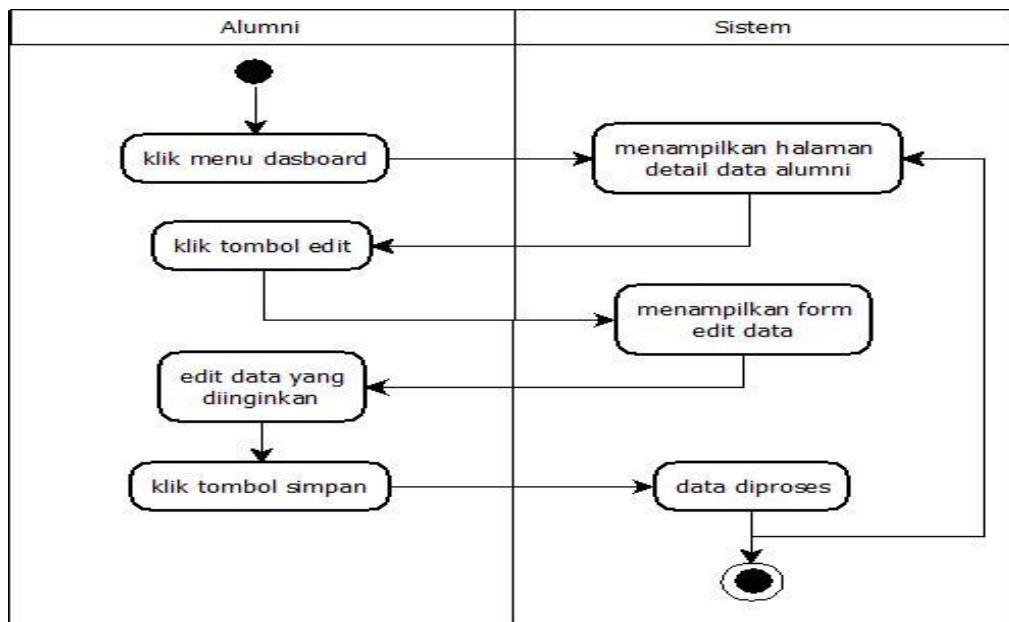


Gambar 2. Use Case Diagram

b. Actifity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem yang dirancang. Activity diagram memberikan gambaran bagaimana sistem berinteraksi dengan pengguna atau sebaliknya. Diantara activity diagram dari sistem informasi Tracer study pada AMIK Mahaputra Riau adalah :

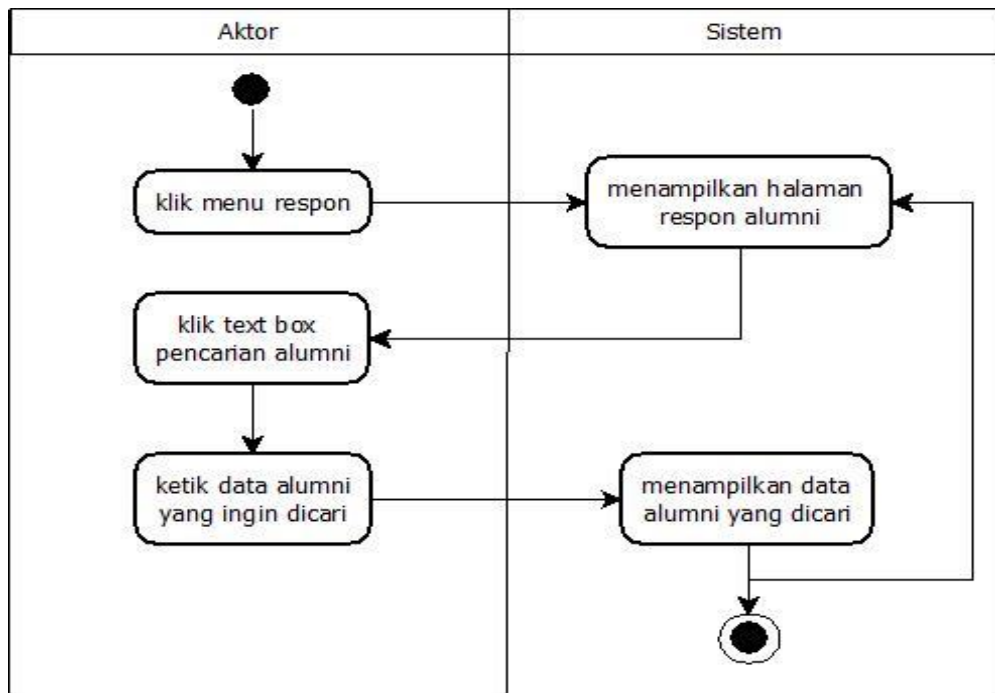
1. Activity Diagram Edit Detail Data Alumni oleh actor Alumni terlihat pada Gambar 3, pada gambar ini dijelaskan bahwa alumni dapat melakukan edit data detail masing-



masing alumni.

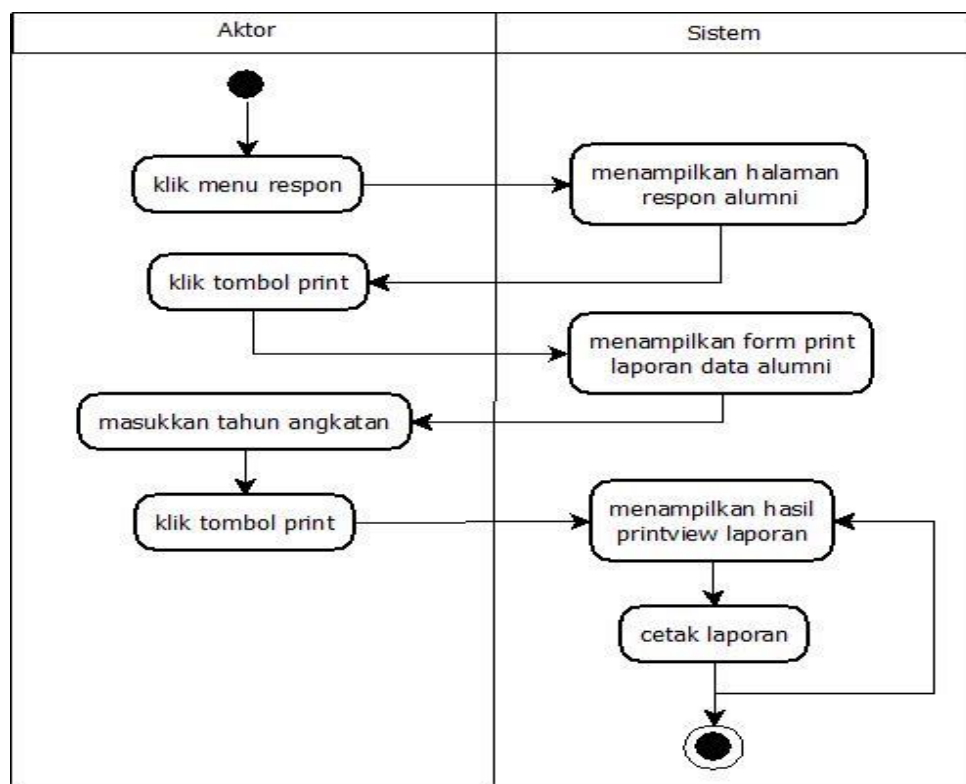
Gambar 3. Activity Diagram Edit Detail Data alumni

2. Activity Diagram Pencarian Data Alumni dapat dilihat pada Gambar 4, pada gambar ini diperlihatkan interaksi aktor Staff dan Wadir III mencari data alumni.



Gambar 4. Activity Diagram Pencarian Data Alumni

3. *Activity Diagram* Mengelola Laporan dapat dilihat pada Gambar 5, pada gambar dijelaskan interaksi Aktor Staff dan Wadir III dengan sistem dalam proses pembuatan laporan data tracers alumni.



Gambar 5 Activity Diagram Mengelola Laporan

3.2. Membangun Aplikasi

Aplikasi dibangun menggunakan beberapa aplikasi pemrograman untuk memudahkan pengetikan *syntax* (aturan penulisan) bahasa pemrograman PHP dan *syntax* pengolahan database

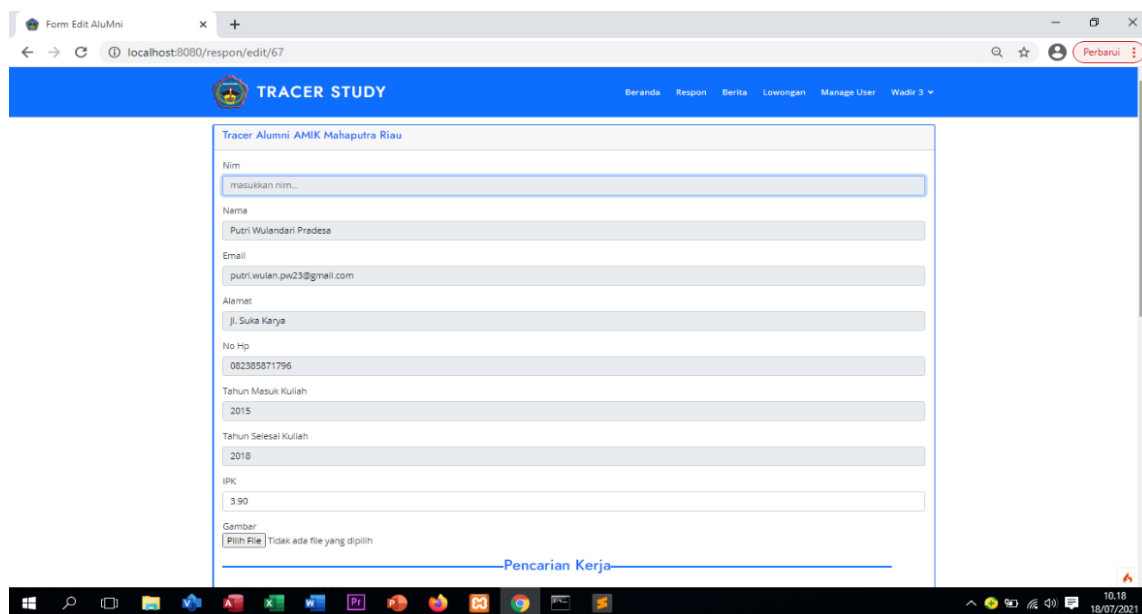
MySQL, Koding merupakan serangkaian kegiatan mengetik atau merangkai suatu perintah yang dapat dipahami oleh manusia berdasarkan *sintax* bahasa pemrograman, kemudian dikonversi menjadi kode yang dapat dimengerti oleh mesin setelah itu perintah tersebut diterjemahkan kedalam bahasa mesin menggunakan komputer.

3.3. Pengujian Aplikasi

Pengujian Aplikasi dilakukan untuk menguji apakah aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan tujuan dan kebutuhan yang diinginkan penelitian, adapun beberapa pengujian yang penulis lakukan akan dijelaskan dibawah ini.

1. Halaman Form Edit Data Alumni

Halaman *form* edit data alumni yang ditunjukkan **Gambar 6**, Halaman *form* edit data alumni berfungsi untuk merubah data alumni yang sudah pernah diinputkan, di halaman ini alumni dapat mengedit data mereka masing-masing, khususnya untuk memperbarui data tempat kerja mereka yang baru, pada sistem *tracer study* yang berjalan tidak dapat dilakukan. Dari hasil pengujian form ini berfungsi dengan baik dapat digunakan untuk menginput data alumni dan dapat menyimpan ke database



Gambar 6. Halaman Form Edit Data Alumni

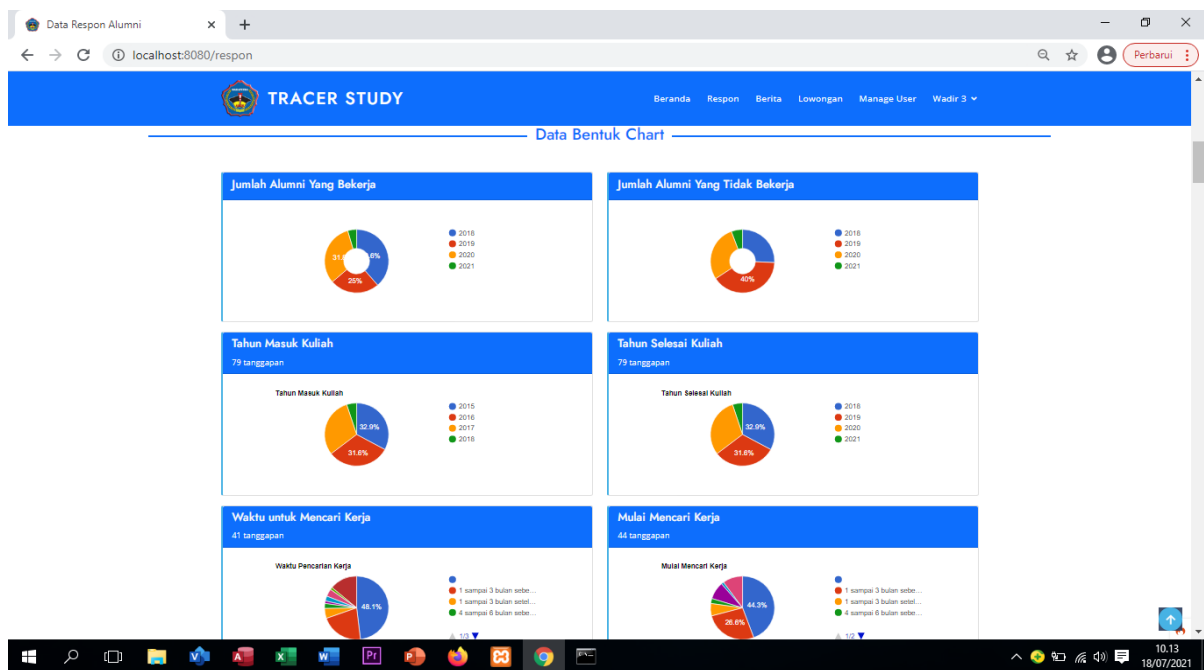
2. Halaman Data Alumni

Pada **Gambar 7** adalah tampilan dari Halaman Data Alumni, di halaman ini staff atau admin serta Wadir III dapat melihat data alumni dengan mudah dan detail. Pada halaman ini juga tersedia menu untuk melihat data alumni secara detail dan juga menu untuk mengedit data alumni jika diperlukan. Halaman ini sudah dapat menampilkan data alumni secara ringkas, dan menu yang tersedia juga berfungsi dengan baik.

Di halaman ini juga dapat melihat Rekap Data alumni dalam bentuk grafik seperti yang terlihat pada **Gambar 8** dari grafik yang ditampilkan data alumni sudah dikelompokkan berdasarkan beberapa kategori seperti, alumni yang sudah bekerja atau belum, waktu pencarian kerja dan tahun masuk dan lulus alumni.

No	Tahun Lulus	Nama Lengkap	Email	Angkatan	Bekerja	IPK	Detail (Klik Foto)	Aksi
1	2018	Putri Wulandari Pradesa	putri.wulan.pw23@gmail.com	2015	Tidak	3.90		Detail Edit Delete
2	2018	Asih Guspa Nugrah	asih.agn@gmail.com	2015	YA	3.65		Detail Edit Delete
3	2018	Pitriyana romadhan	pitriyanaramadhan199701@gmail.com	2015	YA	3.75		Detail Edit Delete
4	2018	wahyuni sholeha	wahyunisholeha20@gmail.com	2015	YA			Detail Edit Delete

Gambar 7. Halaman Lanjutan Data Alumni dalam Bentuk Grafik



Gambar 8. Halaman Data Alumni

3. Halaman Laporan Data Alumni

Berikut ini adalah tampilan Halaman Laporan Data Alumni yang ditunjukkan **Gambar 9**. Pada Halaman Laporan Data Alumni berfungsi untuk menampilkan merekap data alumni perangkatan yang dikelola Admin dan Wadir III. Dari hasil pengujian halaman ini sudah dapat menampilkan data dan mencetak laporan yang terkait dengan data alumni sesuai angkatan yang dipilih Admin atau Wadir III

AMIK MAHAPUTRA, Riau.
Jl. HR. Subrantas, Panam Pekanbaru

LAPORAN DATA ALUMNI

Nama	Email	No Telpon	Thn Masuk	Thn Wisuda
Putri Wulandari Pradesa	putri.wulan.pw23@gmail.com	082385871796	2015	2018
Asih Guspa Nugrah	asih.agn@gmail.com	085272194000	2015	2018
Pitriyana romadhan	pitriyanaramadhan199701@gmail.com	081266495548	2015	2018
wahyuni sholeha	wahyunisholeha20@gmail.com	082169807708	2015	2018
Ridho Idris	Ridhoidris@gmail.com	082281410756	2015	2018
Jufridin	Fernandofjufry1997@gmail.com	085274539031	2015	2018
Akbar Muwahid	akbarmuwahid@gmail.com	082390455272	2015	2018
Badri	badri8909@gmail.com	081394438608	2015	2018
rusman	bassirusman@gmail.com	085263530896	2015	2018
Ajri karim	ajrikarim150@gmail.com	082283118163	2015	2018
Zecky Alhudri	jeckdominic@gmail.com	085265907646	2015	2018
egi rahman hakim	egirachmanhakim96@gmail.com	085355843826	2015	2018
AMRI MUHAMMAD TAUFIQ	amritaufiq1997@gmail.com	081268255178	2015	2018
wulan kumala sari	wulankumalasari29@gmail.com	085244873134	2015	2018

Gambar 9 Halaman Laporan Data Alumni

3.4. Hasil

Dari hasil pengujian aplikasi sistem informasi Tracert Alumni AMIK Mahaputra Riau, aplikasi ini dapat mengolah data alumni, mulai dari input, simpan, *update*, dan hapus data, aplikasi ini juga dapat mengelompokkan data yang sudah bekerja atau belum bekerja, serta aplikasi ini dapat menghasilkan laporan data alumni perangkatan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pengujian sistim informasi *tracert study* yang dibangun dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat membantu menyelesaikan masalah dalam pelacakan alumni AMIK Mahaputra Riau. Untuk meng-*update* status kerja baru, alumni tidak harus mengulang menginput seluruh form kuisisioner. Sistem informasi *tracert study* dibangun dengan berbasis web yang dapat isi secara online, meningkatkan pendataan alumni, memudahkan pengelompokkan data dan pembuatan laporan alumni dengan cepat dengan data yang *up to date*. Sistem informasi *tracer study* menyajikan Kuisisioner yang spesifik mampu memberikan informasi yang tepat dan akurat bagi pengguna sistem.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Almasyhur, A. K. & dkk. 2018. *Pengembangan Aplikasi Mobile Tracer Study Menggunakan Platform Android*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 2, No. 11.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. 2019. *Sistem E-Learning Do'a dan Iqro Dalam Peningkatan Proses Pembelajaran Pada TK Amal Ikhlas*. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, Vol. 1, No. 3.
- Diana, E. & As'ad. 2017. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web*. *Jurnal MEDIASISFO*, Vol. 11, No. 2.
- Diani, R. & dkk. 2018. *Pengaruh Model RMS (Reading, Mind Mapping And Sharing) Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa Pada Pokok Bahasan Impuls dan Momentum*. *Jurnal Pendidikan Edutama*, Vol. 5, No. 1.

- Hanum, S. 2017. *Pemanfaatan Aplikasi Penggambar Diagram Alir (Flowchart) Sebagai Bahanajar Untuk Mata Kuliah Sistem Akuntansi Di Fakultas Ekonomi Pada Perguruan Tinggi Swasta Di Kota Medan*. *Jurnal Kitabah*, Vol. 1, No. 1.
- Ijudin, A. & Saifudin, A. 2020. *Pengujian Black Box pada Aplikasi Berita Online dengan Menggunakan Metode Boundary Value Analysis*. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, Vol. 5, No. 1.
- Maria, S. & Listiana. 2019. *Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir Di AMIK Mahaputra Riau Berbasis Web*. *Jurnal Intra-Tech*, Vol. 3, No. 2.
- Nursubiyantoro, E. & Puryani. 2016. *Perancangan Sistem Penelusuran Alumni (Tracer Study) Berbasis Web*. *Jurnal OPSI*, Vol. 9, No. 2.
- Putra, A. 2018. *Perancangan Sistem Aplikasi Mengukur Tingkat Kepuasan Mahasiswa Terhadap Pelayanan Akademik Pada AMIK Mahaputra*.
- Rachmatullah, S. & Gunawan, I. 2016. *Aplikasi Tracer Study Universitas Madura*. *Jurnal Insand Comtech*, Vol. 1, No. 2.
- Rahmawati, N. A. & Bachtiar, A. C. 2018. *Analisis dan Perancangan Desain Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berdasarkan Kebutuhan Sistem*. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, Vol. 14, No. 1.
- Riska, W. & dkk. 2018. *Studi Penelusuran Alumni Bimbingan dan Konseling Lulusan Tahun 2014-2016*. *Jurnal Bimbingan Konseling*, Vol. 3, No. 2.
- Rodianto & dkk. 2020. *Sistem Informasi Alumni Program Studi Informatika Universitas Teknologi Sumbawa Berbasis Web*. *Jurnal JINTEKS*, Vol. 2, No. 1.
- Suendri. 2018. *Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus : UIN Sumatera Utara Medan)*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, Vol. 3, No. 1.
- Sukrianto, D. & Amelia, F. 2020. *Sistem Informasi Tracking Pengurusan KTP Berbasis Web Pada UPTD Disdukcapil Kecamatan Marpoyan Damai*. *Jurnal Intra Tech*, Vol. 4, No. 2.
- Shalahuddin, M. & Rosa, A.S. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Sutabri, T. 2016. *Sistem Informasi Manajemen Edisi Revisi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.