

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI PENGGAJIAN PADA PT.HUTAHAEAN GROUP

Yunahar Heriyanto
Prodi Manajemen Informatika – AMIK Mahaputra Riau
Jl. H. R. Soebrantas No. 77 Panam Telp. 0761-563872
Email: harsastra@gmail.com

ABSTRAK

PT. Hutahaean Grup merupakan perusahaan yang bergerak dibidang perkebunan dan pabrik sawit dan juga salah satu perusahaan kontraktor yang berkerjasama dengan CALTEX. Sistem administrasi penggajian di PT. Hutahaean Grup masih bersifat konvensional mulai dari absensi, penginputan data karyawan sampai pembuatan laporan, perhitungan honor karyawan yang lebur sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan sering terjadi kesalahan dalam penginputan data. Jadi dalam proses penggajian membutuhkan waktu yang lama, tidak akurat, efisien dan efektif dan merugikan karyawan. Perancangan sistem informasi penggajian merupakan salah satu solusi yang diberikan dalam mengatasi masalah administrasi penggajian. Dengan rancangan sistem informasi administrasi penggajian ini, diharapkan mampu memberikan pelayanan administrasi penggajian yang lebih cepat dan akurat. Dengan sistem ini, penggajian akan lebih cepat dan akurat dan juga akan membuat karyawan lebih termotivasi untuk berkarya dan meningkat mutu kerja mereka.

Kata Kunci: Penggajian, Sistem Informasi, Data

ABSTRACT

PT. Hutahaean Grup is PT. Hutahaean Group is a company engaged in the plantation and oil mill and also one of CALTEX's contractor. The Payroll administration system at PT. Hutahaean Group is still conventional. The administrator calculate the salary of employees start from attendance, entry employee data, making reports, overtime so it takes a long time and often error in input data. So in the pay process takes a long time, inaccurate, efficient and effective and detrimental to employees. The design of payroll information system is one of the solutions given in overcoming the payroll administration problem. With the design of this payroll administration information system, is expected to provide payroll administration services more quickly and accurately. With this system, payroll will be faster and more accurate and will also make employees more motivated to work and improve the quality of their work.

Key Words: Payroll, Information System, Data

I. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Keberadaan tenaga kerja merupakan salah satu aspek yang sangat penting dalam suatu kemampuan. Tindakan yang biasanya dilakukan oleh kemampuan

dalam memberikan motivasi kepada karyawan adalah dengan memberikan gaji atau upah yang diberikan kemampuan adalah hak karyawan, sehingga perusahaan telah memenuhi kewajiban dalam memotivasi karyawan untuk bekerja lebih

produktif. Sistem pemberian gaji atau upah tenaga kerja dalam kemampuan yang besar dan jumlah tenaga kerja yang cukup banyak terdiri dari bemacam – macam bagian merupakan pembagian kerja yang sesuai dengan pembagian kegiatan tersebut. Gaji tidak hanya mencakup gaji pokok saja melainkan ada hal – hal yang perlu diperhatikan seperti tunjangan.

PT. Hutahaean Grup merupakan perusahaan yang bergerak dibidang perkebunan dan pabrik sawit dan juga salah satu perusahaan kontraktor yang berkerjasama dengan CALTEX. Dalam menjalankan kegiatannya maka perusahaan tersebut wajib memberikan upah atau gaji terhadap karyawannya termasuk tunjangan. Namun dalam pemberian gaji, PT. Hutahaean masih bersifat konvensional. Mulai dari merekap absen, jam lembur sampai membuat laporan memakan waktu lama karena masih menggunakan kertas dan juga dalam perhitungan uang lembur belum begitu akurat masih ada terjadi kesalahan sehingga merugikan karyawan.

Berdasarkan kelemahan tersebut maka diperlukan *sistem* yang baik untuk mengelola data yang ada seperti dalam hal penggajian dengan memakai perangkat lunak yang dapat membantu kelancaran proses penggajian karyawan di PT.Hutahaean Group Pekanbaru dan mempercepat perhitungan uang tunjangan, sehingga dapat memberikan pelayanan yang bagus untuk karyawan.

Dalam ini penulis mencoba membuat perancangan sistem informasi penggajian PT.Hutahaean Group yang baru. Yang akan diterapkan pada PT.Hutahaean Group Pekanbaru, sehingga diharapkan mampu memberikan pelayanan administrasi penggajian yang lebih cepat dan akurat. Atas dasar itulah, maka penulis tertarik untuk membuat artikel dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi**

Pelayanan Administrasi Penggajian pada PT.Hutahaean Group”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka dapat disimpulkan rumusan masalah:

1. Bagaimana membangun sistem informasi pelayanan administrasi penggajian pada PT. Hutahaean Group sehingga pelayanan administrasi penggajian lebih cepat, akurat dan effektif.
2. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi pelayanan administrasi penggajian pada PT. Hutahaean Group sehingga tidak terjadi kesalahan dalam menginput gaji karyawan.

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembahasan tidak lari dari pembahasan maka penulisan membatasi ruang lingkup permasalah. Disini penulis membatasi ruang lingkup permasalahan di PT.hutahaean Group. Dimana Sistem Informasi Yang akan dibuat meliputi :

1. Pada penelitian ini penulis hanya membahas masalah yang berhubungan dengan administrasi penggajian
2. Laporan yang di hasilkan berupa data karyawan, informasi informasi hasil gaji karyawan secara offline
3. Penulisan laporan menggunakan pemograman berbasis web dengan PHP dan sebagai database penyimpanan data menggunakan MySQL.

1.4 Sekilas tentang tinjauan pustaka

Dalam tinjauan pustaka, penulisan akan mengguraikan tentang definisi administrasi, penggajian pada PT. Hutahaean. Dan juga penulis akan membahas alat bantu yang digunakan dalam penelitian yaitu ASI, usecase, dfd.

Perencanaan sistem informasi dibukunya **Tata Sutabri (2012:41)** menjelaskan bagaimana menerapkan pengetahuan tentang sistem informasi ke dalam organisasi agar dapat terus berkembang sesuai dengan teknologi dan teori modern. Untuk dapat menerapkan sistem informasi diperlukan perencanaan, pelaksanaan, pengaturan dan evaluasi yang sesuai. Strategi dalam melakukan penilaian dalam sistem informasi yang di jelaskan dalam buku **Analisis Sistem Informasi** yaitu ;

1. Strategi penilaian masukan yang bertujuan menilai perencanaan informasi yang disusun berdasarkan kebutuhan informasi yang nyata.
2. Strategi penilaian proses yang bertujuan menilai pelaksanaan transformasi informasi, mulai dari pengumpulan data sampai komunikasi secara keseluruhan.
3. Strategi penilaian produk, yang bertujuan untuk menilai produk-produk informasi yang dihasilkan oleh sistem informasi.

Menurut **Tata Sutabri (2012:41)**, dalam buku yang berjudul **Analisis Sistem Informasi** “Perencanaan sistem informasi menceritakan bagaimana menerapkan pengetahuan tentang sistem informasi ke dalam organisasi”. Untuk memahami bagaimana merencanakan sistem informasi yang tepat dan sesuai dengan organisasi masing-masing, berikut tingkatan-tingkatannya.

Tingkat I : Ide, mengetahui adanya perubahan.

Tingkat II	: <i>Design</i> , merancang cara pemecahannya.
Tingkat III	: Pelaksanaan menerapkan desain kedalam sistem
Tingkat IV	: Kontrol, memeriksa tingkat pelaksanaan sesuai dengan <i>design</i> .
Tingkat V	: Evaluasi, memeriksa apakah perubahan sesuai dengan hasil tujuan semula.
Tingkat VI	: Tindakan lanjut melaksakan perubahan sesuai dengan hasil evaluasi yang ada.

2. Metode Penelitian

2.1 Sekilas Tentang Pelayanan Administrasi

Pelayanan administrasi suatu kegiatan yang dilakukan sistem dalam organisasi kantor yang berfungsi sebagai pendukung utama dalam pencapaian tujuan organisasi secara keseluruhan dalam bentuk pelayanan kedalam dan keluar organisasi. Untuk malaksanakan fungsi perkantoran secara baik dan berdaya guna ada empat macam kegiatan dalam pelayanan administrasi yaitu :

1. Kegiatan Pencatatan
2. Kegiatan Pengelompokan
3. Kegiatan Komunikasi
4. Kegiatan Manipulasi

2.2 Pengertian Penggajian

Sistem penggajian digunakan untuk proses pemberian gaji kepada karyawan pada suatu instansi kepada suatu karyawan. Proses penggajian disesuaikan dengan jabatan yang dimiliki karyawan. Komponen gaji tetap adalah komponen yang dijadikan penentu tetap suatu nilai gaji. Komponen gaji tetap diantaranya adalah :

1. Gaji pokok
2. Tunjangan Jabatan
3. Uang makan,
4. Uang Transport

2.2 Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)

Pemrograman berorientasi objek (PBO) adalah suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan objek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya. Metodologi berorientasi objek merupakan suatu cara bagaimana sistem perangkat lunak dibangun melalui pendekatan objek secara sistematis. Metode berorientasi objek didasarkan pada penerapan prinsip-prinsip pengelolaan kompleksitas. Metode berorientasi objek meliputi rangkaian aktivitas analisis berorientasi objek, perancangan berorientasi objek, pemrograman berorientasi objek dan pengujian berorientasi objek.

Keuntungan menggunakan berorientasi objek adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan produktivitas. Karena kelas dan objek yang ditemukan dalam suatu masalah masih dapat dipakai ulang untuk masalah lainnya yang melibatkan objek tersebut (*reusable*)
2. Kecepatan pengembangan. Karena sistem yang dibangun dengan baik dan benar pada saat analisis dan perancangan akan menyebabkan berkurangnya kesalahan pada saat pengkodean
3. Kemudahan pemeliharaan. Karena dengan model objek, pola-pola yang cenderung tetap dan stabil dapat dipisahkan dan pola-pola yang mungkin sering berubah-ubah.
4. Adanya konsistensi. Karena sifat pewarisnya dan penggunaan notasi yang sama pada saat analisis, perancangan maupun pengkodean.
5. Meningkatkan kualitas perangkat lunak. Karena pendekatan pengembangan

lebih dekat dengan dunia nyata dan adanya konsistensi pada saat pengembangannya, perangkat lunak yang dihasilkan akan mampu memenuhi kebutuhan pemakai serta mempunyai sedikit kesalahan.

Beberapa contoh bahasa pemrograman yang mendukung pemrograman objek :

- a. Bahasa pemrograman Smalltalk. Merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk mendukung pemrograman berorientasi objek mulai tahun 1978.
- b. Bahasa Pemrograman Eiffel. Merupakan bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk mendukung pemrograman berorientasi objek mulai tahun 1985 oleh Bertrand Meyer dan Compiler Eiffel selesai dibuat pada tahun 1987.
- c. Bahasa pemrograman C++. Merupakan pengembangan lebih lanjut dari bahasa pemrograman C untuk mendukung pemrograman berorientasi objek.
- d. Bahasa pemrograman (web) PHP. PHP yang dibuat oleh seorang perekarya perangkat lunak (*software engineering*) yang bernama Rasmus Lerdoff. PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk pemrograman web.
- e. Bahasa pemrograman java. Java dikembangkan oleh perusahaan Sun Microsistem. Java adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer *standalone* ataupun pada lingkungan jaringan.

2.7 PHP

PHP merupakan singkatan dari “*Hypertext Preprocessor*”. pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (situs personal) dan PHP itu sendiri pertama kali dibuat oleh

Rasmus Lerdorf pada tahun 1995, dan pada saat PHP masih bernama FI (*Form Interpreter*), yang terwujud berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web.

PHP digunakan untuk membuat tampilan web menjadi lebih dinamis, dengan PHP dapat menampilkan atau menjalankan beberapa file dalam 1 file dengan cara di *include* atau *require*. PHP itu sendiri sudah dapat berinteraksi dengan beberapa database walaupun dengan kelengkapan yang berbeda, yaitu seperti: DBM, FilePro (Personel , Inc), Informix, Ingres, InterBase, Microsoft Acces, MSSQL, MySQL, Oracle, PostgreSQL, dan Subase.

Software-software yang harus dipersiapkan untuk menjalankan PHP adalah:

- Program PHP
- Web Server Apache
- Database MySQL
- Editor (misal : Dreamweaver, EditPlus, Notepad, PHP Editor, dll)
- MySQL browser (contoh: Mozilla Firefox, Internet Firefox, Internet Explorer, dll)

1. Input admin



SIGN IN

UserName

Password

Remember me

Sign me in

Gambar 4.14 input admin

4. Hasil dan pembahasan

2. Input data User



TAMBAH DATA USER

Kode : U003

Nama Lengkap

No. Telepon

Username

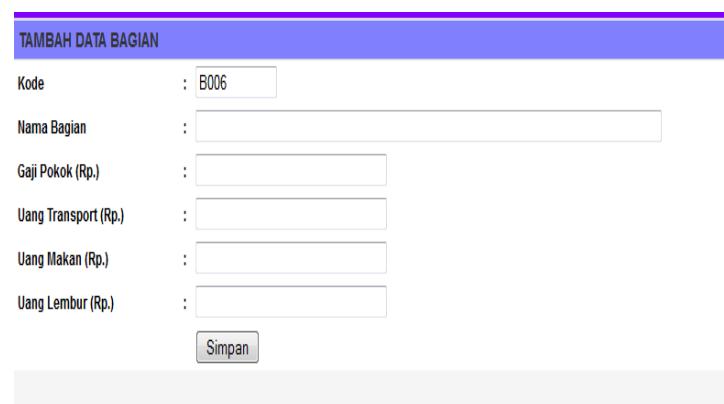
Password

Level :

Simpan

Gambar 4.15 Data User

3. Input data bagian



TAMBAH DATA BAGIAN

Kode : B006

Nama Bagian

Gaji Pokok (Rp.)

Uang Transport (Rp.)

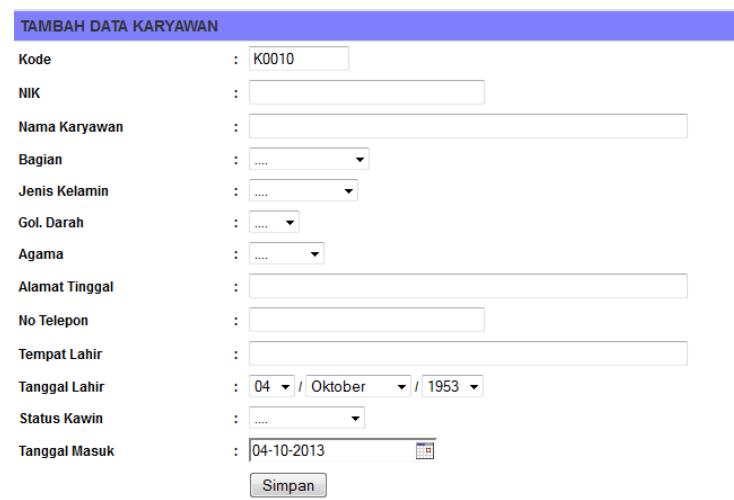
Uang Makan (Rp.)

Uang Lembur (Rp.)

Simpan

Gambar 4.16 Tambah data Bagian

4. Input Data Karyawan



TAMBAH DATA KARYAWAN

Kode : K0010

NIK

Nama Karyawan

Bagian :

Jenis Kelamin :

Gol. Darah :

Agama :

Alamat Tinggal

No Telepon

Tempat Lahir

Tanggal Lahir : 04 / Oktober / 1953

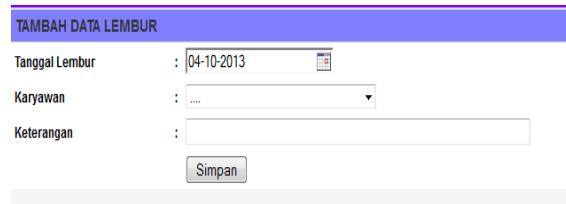
Status Kawin :

Tanggal Masuk : 04-10-2013

Simpan

Gambar 4.17 input data karyawan

5. Input data lembur



TAMBAH DATA LEMBUR

Tanggal Lembur : 04-10-2013

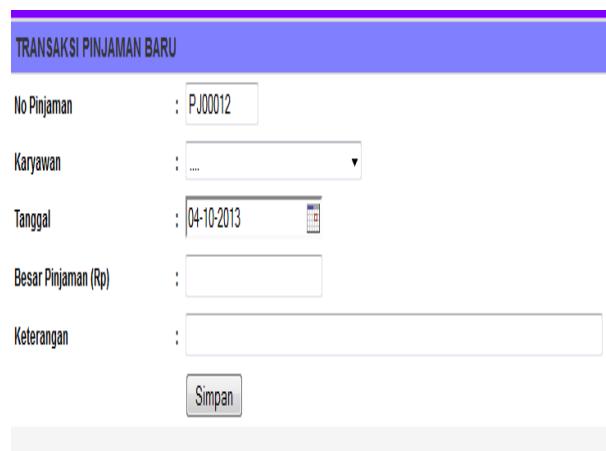
Karyawan : ...

Keterangan :

Simpan

Gambar 4.18 Data Lembur

6. Input Data Pinjam



TRANSAKSI PINJAMAN BARU

No Pinjaman : PJ00012

Karyawan : ...

Tanggal : 04-10-2013

Besar Pinjaman (Rp) :

Keterangan :

Simpan

Gambar 4.19 Data Pinjaman

7. Input Data Penggajian



TRANSAKSI PENGGAJIAN BARU

No Penggajian : PG007

Periode Bulan : 09 - September 2013

Karyawan : ...

Gaji Pokok (Rp) : 0

Tunjangan Transport (Rp) : 0

Tunjangan Makan (Rp) : 0

Total Lembur (Rp) : 0

Total Bonus (Rp) : 0

Total Pinjaman (Rp) : 0

Simpan

Gambar 4.20 Data Penimbangan

8. Input Absen



ABSENSI KEHADIRAN KARYAWAN

Karyawan : ...

Tanggal : 04-10-2013

Jam Masuk : 12:45

Jam Keluar :

Status Kehadiran : 0 > Tidak Masuk

Jenis Kerja : ...

Keterangan :

Simpan

Gambar 4.21 Absen

4.1.1.1. Desain Output

Desain Output adalah segala macam bentuk laporan atau hasil proses input pada sistem pengolahan data penerimaan siswa baru. adapun desain output adalah sebagai berikut :

1. Laporan User



Firefox PT. HUTAHAEAN GROUP

localhost/gajikaryawan?page=Laporan-User

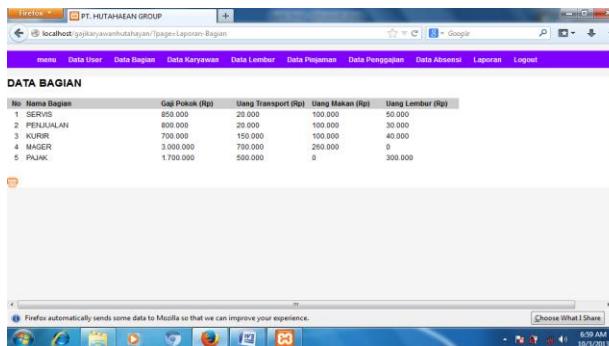
menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembur Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DAFTAR USER

No	Nama User	Username	Level
1	Septi Suhesti	admin	admin
2	Fitra Prasetyawati	kasir	kasir

Gambar 4.22 Laporan User

2. Bagian



PT. HUTAHAEAN GROUP

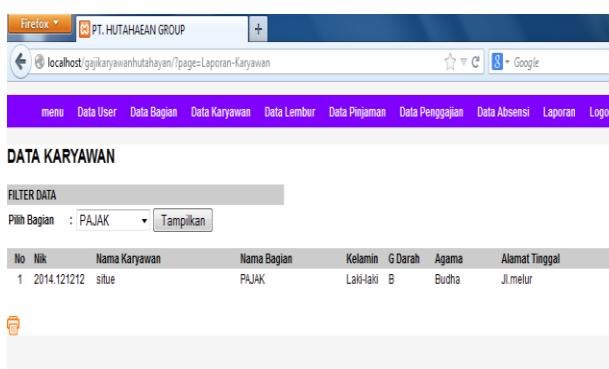
menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembar Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DATA BAGIAN

No	Nama Bagian	Gaji Pokok (Rp)	Uang Transport (Rp)	Uang Makan (Rp)	Uang Lembur (Rp)
1	SEKSI	850.000	20.000	100.000	50.000
2	PEJULUJALAN	800.000	20.000	100.000	30.000
3	KURIR	700.000	150.000	100.000	40.000
4	MAGER	3.000.000	700.000	250.000	0
5	PAJAK	1.700.000	500.000	8	300.000

Gambar 4.23 Bagian

3. Laporan Karyawan



PT. HUTAHAEAN GROUP

menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembar Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DATA KARYAWAN

FILTER DATA

Pilih Bagian : PAJAK Tampilkan

No	Nik	Nama Karyawan	Nama Bagian	Kelamin	G Darah	Agama	Alamat Tinggal
1	2014.121212	sitiue	PAJAK	Laki-laki	B	Budha	Jl.melur

Gambar 4.24 Laporan Karyawan

4. Laporan Lembur



PT. HUTAHAEAN GROUP

menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembar Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DATA LEMBUR

FILTER DATA

Periode Bulan : 10 - Oktober 2013 Tampilkan

No	Tanggal	Nik	Karyawan	Keterangan
1	02-10-2013	2014.141414	rati	lembur

Gambar 4.25 Lembur

5. Laporan Pinjaman



PT. HUTAHAEAN GROUP

menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembar Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DATA PINJAMAN

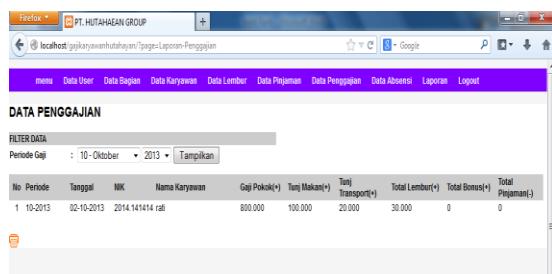
FILTER DATA

Periode Bulan : 10 - Oktober 2013 Tampilkan

No	Tanggal	Nik	Nama Karyawan	Pinjaman (Rp)	Keterangan	Status
1	17-10-2013	2014.141414	rati	2.000.000	pon	Lunas

4.26 Laporan Pinjaman

6. Laporan Penggajian



PT. HUTAHAEAN GROUP

menu Data User Data Bagian Data Karyawan Data Lembar Data Pinjaman Data Penggajian Data Absensi Laporan Logout

DATA PENGGAJIAN

FILTER DATA

Periode Gaji : 10 - Oktober 2013 Tampilkan

No	Periode	Tanggal	Nik	Nama Karyawan	Gaji Pokok(+)	Tunj Makan(+)	Tunj Transport(+)	Total Lembur(+)	Total Bonus(+)	Total Penggajian(+)
1	10-2013	02-10-2013	2014.141414	rati	800.000	100.000	20.000	30.000	0	0

4.27 Laporan Penggajian

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari hasil penelitian yang telah dilakukan maka diperbolehkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Komputerisasi sebagai alternatif pemecahan masalah yang dihadapi sistem yang berjalan, dengan adanya komputerisasi sistem ini diharapkan dapat membantu dan merupakan salah alternatif pemecahan masalah. Serta komputerisasi sistem ini diharapkan pula untuk melakukan penyimpanan data secara

tertip, aman dan terhindar dari hal-hal yang tidak diinginkan, selain itu dengan adanya sistem komputerisasi dapat memberikan informasi yang cepat dapat melakukan perbaikan atau pengeditan apabila di anggap hal tersebut dilakukan.

2. Komputerisasi merupakan sebagian kecil dari teknologi yang didapat membantu cara meningkatkan produktivitas kerja. Dan komputerisasi dapat menyajikan data karyawan, khususnya dalam hal penerimaan karyawan.

3. Dalam penerapannya, sistem informasi rekrutmen memang diperlukan dalam perusahaan untuk mempermudah PT.Hutahaean Group melakukan penggajian karyawan sesuai kebutuhan perusahaan.

4. Pengolahan data-data sumber daya manusia secara komputerisasi akan lebih mudah untuk diproses dan menghasilkan laporan secara cepat dan akurat

5.2 Saran

Setelah selasainya penulisan ini mulai dari tahap demi tahap hingga akhir, maka penulis ingin mengungkapkan dan memberi saran untuk menunjang kemajuan perusahaan sesuai dengan kemampuan penulisnya. Adapun saran yang dapat saya berikan sebagai berikut :

1. Sistem informasi penggajian karyawan ini dapat dijadikan bahan masukan bagi pengembangan sistem informasi yang lebih kompleks atau yang lainnya.
2. Perancangan sistem informasi beserta aplikasinya dengan kualitas dan kuantitas yang lebih baik akan mempermudah proses pengolahan penggajian karyawan.

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, Rini. 2014. *Sistem Informasi Penjadwalan Kuliah (Studi Kasus: Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Imam Bonjol Padang)*. *Jurnal TEKNOIF*. Vol: 2, No. 1.
- Calam *et al*. 2013. *Membuka Cakrawala Sistem Informasi Dalam Program Komputer*. *Jurnal SAINTIKOM*. Vol: 12, No. 3.
- Fatansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Iswandy, Eka. 2014. *Perancangan Sistem Informasi Tentang Pencatatan Hasil Tes Kemampuan Fisik Atlet (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Keolahragaan (UNP) Padang)*. *Jurnal TEKNOIF*. Vol: 2, No. 2.

Pratomo, Arief Budi. *Sistem Penggajian Pada Perusahaan.* ISSN-1411-3880.

Rusdiana.H.A dan Moch. Irfan. 2014.
Sistem Informasi Manajemen.
Bandung: Pustaka Setia.

S, Rosa. A dan M. Shalahuddin. 2013.
Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi.* Yogyakarta: Andi.